

LAMPIRAN 3

FORMAT PERTANDINGAN KEJOHANAN SMD KE-12



FORMAT PERTANDINGAN
KEJOHANAN SENI MEMPERTAHANKAN DIRI KEBANGSAAN
2010
ANJURAN KEMENTERIAN BELIA & SUKAN
KATEGORI DISIPLIN
PERSATUAN SENI SILAT CEKAK MALAYSIA

PENDAHULUAN

1. Kejuhanan Seni Mempertahankan Diri Kebangsaan 2010 (SMD) ini diadakan pada 22 - 25 Julai 2010 bertempat di **Ipoh, Perak**.
2. SMD ini terbuka kepada semua cawangan PSSCM. **Jabatan Penerangan PSSCM** diberi tanggungjawab bagi mengendali, menyelaras dan membantu program tersebut. Sebarang bentuk arahan, peraturan dan larangan yang termaktub dalam **Buku Panduan Kursus Pertunjukan Dan Demonstrasi Edisi ke-3 2008** di gunakan selain daripada Peraturan Pertandingan yang dilampirkan ini.
3. Format Pertandingan Persembahan ini telah diubahsuai terkini pada **29 Jun 2010** dari muka surat 1 - 11.

BAB 1 - PERATURAN PERTANDINGAN PERSEMBAHAN

A. KELENGKAPAN PERTANDINGAN PERSEMBAHAN

1. Kawasan Pertandingan Persembahan
 - a. Kawasan persembahan merupakan empat segi dengan keluasan tidak kurang dari 100 meter persegi (10 x 10 meter, tertakluk kepada Pengerusi Pertandingan).
 - b. Kawasan persembahan adalah di petak pertandingan.
2. Kelengkapan Kawasan Pertandingan Persembahan

- a. Jam pertandingan
 - b. Gong atau wisel
 - c. Rujuk pelan petak pertandingan di Lampiran 1
- Nota: Kelengkapan di atas disediakan oleh pihak penganjur.*

3. Kelengkapan Pasukan

- a. Pakaian pesilat bagi setiap kategori adalah uniform / pakaian silat cekak lengkap (tengolok biru, baju & seluar, tali pinggang putih dan capal putih).
- b. Kelengkapan peralatan Papan Sekeping akan di sediakan oleh Sekretariat Pertandingan manakala senjata disediakan oleh pasukan masing-masing.
- c. CD atau tape muzik disediakan oleh Sekretariat Pertandingan.

B. SYARAT-SYARAT PENYERTAAN

1. Peserta hendaklah terdiri dari lelaki dan wanita yang telah tamat belajar Seni Silat Cekak Malaysia bagi semua peringkat dan tidak dibenarkan berpasangan antara lelaki dan wanita. Tenaga pengajar yang menyertai pertandingan dimestikan memakai tali pinggang putih.
2. Ahli yang menyertai pertandingan mestilah peserta yang bebas atau tidak dikenakan sebarang tindakan disiplin oleh PSSCM cawangan negeri.
3. Setiap pasukan digalakkan mengambil **SEMUA** bahagian mengikut kategori yang dipertandingkan. Jika terdapat sesuatu **Pasukan** yang tidak menyertai semua kategori yang dipertandingkan maka pasukan itu hilang kelayakan sebagai **Juara Keseluruhan** walaupun mendapat pungutan emas terbanyak.
4. Setiap pasukan negeri berjumlah 12 orang pesilat termasuk 10 Pesilat, seorang Pengurus Pasukan dan seorang Jurulatih Pasukan. (Pengurus Pasukan dan Jurulatih Pasukan tidak dibenarkan mengambil bahagian)
5. Seseorang pesilat tidak boleh mewakili lebih dari satu pasukan, tetapi dibenarkan untuk menyertai setiap kategori persembahan bagi pasukannya sahaja.
6. Setiap pesilat mestilah didaftarkan di dalam borang pendaftaran penyertaan yang disediakan oleh Sekretariat Pertandingan sebelum pertandingan bermula.
7. Sebarang pertukaran kepada senarai pesilat tidak boleh dibuat setelah pertandingan bermula melainkan atas sebab-sebab tertentu seperti, pesilat sakit, cedera atau menghadapi kesulitan keluarga dengan mendapat kelulusan Pengerusi Pertandingan.
8. Setiap pesilat yang menyertai pertandingan ini mestilah sihat tubuh badan.
9. Sebarang kemalangan yang berlaku ke atas pesilat atau pasukan tersebut, pihak penganjur dan Sekretariat Pertandingan tidak bertanggungjawab.
10. Setiap pasukan hendaklah melengkapkan borang penyertaan yang disediakan oleh Sekretariat Pertandingan samada di faks atau di email dan di sahkan oleh Cawangan Negeri masing-masing. .
11. Peraturan pertandingan serta borang-borang yang berkaitan akan dipaparkan di website **www.silatcekak.org**
12. Mematuhi segala arahan yang dikeluarkan oleh Pengerusi Pertandingan.

C. CORAK DAN WAKTU PERTANDINGAN PERSEMBAHAN

Kejohanan ini mempunyai 7 (tujuh) kategori untuk dipertandingkan. Kategori-kategori tersebut adalah seperti berikut:

1. **Kategori 1 – Senaman** (masa 2 minit , 6 – 10 pesilat)

Mengikut buku panduan kursus demo JP PSSCM dan dilarang mengubahsuai persembahan dan mesti mengikut turutan – **Wajib**

- a. **Senaman Kaedah A, B, C & D**
- b. **Senaman PLBC**

2. **Kategori 2- Buah Jatuh** (masa 2 minit , 6 – 10 pesilat)

Mengikut sukatan pelajaran Silat Cekak, dilarang mengubahsuai persembahan dan mesti mengikut turutan – **Wajib**

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| 1. Buah Pertama | 6. Buah Kilas Depan |
| 2. Keputusan Sendeng Atas | 7. Buah Selendang |
| 3. Ali Patah Sudah Pecahan ke 2 | 8. Buah Hempuk Pecahan ke2 |
| 4. Keputusan Buah Lintau | 9. Keputusan Buah Hentak |
| 5. Buah Kuntau Kiri | 10.Keputusan Pasung Kemanga |

3. **Kategori 3- Adegan Tempur Berpasangan** (masa 2 minit, 2 orang pesilat)

Pilih 3 adegan sahaja, dilarang mengubahsuai persembahan dan mesti mengikut turutan - Wajib

- a. sepasang buah jatuh
- b. sepasang pisau
- c. sepasang kaki
- d. sepasang tongkat

4. **Kategori 4 - Adegan Tempur Tanpa Senjata** (masa 2 minit, 8 – 10 orang pesilat)

Pilih 2 adegan sahaja, dilarang mengubahsuai persembahan dan mesti mengikut turutan

- a. umum serangan kaki
- b. umum serangan tangan kosong
- c. empat serang satu

5. **Kategori 5 - Adegan Tempur Bersenjata** (masa 2 minit, 8 – 10 orang pesilat)

Pilih 2 adegan sahaja, dilarang mengubahsuai persembahan dan mesti mengikut turutan

- a. umum serangan pisau
- b. umum serangan tongkat
- c. umum serangan pelbagai senjata

6. **Kategori 6- Adegan Papan Sekeping** (masa 2 minit, 8 – 10 orang pesilat)
Wajib a dan b

- a. Tangan Kosong
- b. Bersenjata

* Markah akan di potong jika Hero atau peneraju adegan, jatuh atau tersasar dan memijak lantai.

7. **Kategori 7- Adegan Bermuzik** (masa 4 minit, 8 – 10 orang pesilat)

Corak persembahan ini diiringi oleh muzik secara langsung atau pita rakaman. Pesilat dimestikan beruniform Silat Cekak Malaysia. Adegan ini jika tidak diiringi dengan muzik, markah tidak akan dinilai. Hanya muzik “**SEMERAH PADI**” sahaja yang dibenarkan. Pihak Sekretariat Kejohanan akan menyediakan muzik tersebut.

D. ATURAN PERTANDINGAN PERSEMBAHAN

1. Setiap pertandingan persembahan adalah mengikut kategori yang dipertandingkan dan bukan mengikut pasukan masing-masing.
2. Setiap pasukan yang berdaftar akan diundi oleh Sekretariat Pertandingan bagi menentukan waktu giliran dan petak pertandingan.
3. Setiap pasukan dikehendaki bersedia 15 minit semasa pasukan terdahulu membuat persembahan. Jika pasukan tersebut tidak muncul semasa dipanggil, Sekretariat Pertandingan berhak menyingkirkan pasukan tersebut.
4. Larangan dalam persembahan dan setiap pasukan.
 - a. Persembahan yang membahayakan pesilat dan orang ramai.
 - b. Kelakuan yang kurang sopan dan mencabar.
 - c. Berambut panjang dan berekor (Lelaki sahaja).
 - d. Tidak boleh terkeluar dari kawasan petak pertandingan semasa persembahan sedang dijalankan.
 - e. Pesilat tidak boleh merokok semasa berada dalam dewan pertandingan.
 - f. Setiap pesilat dan pasukan dilarang mempersembahkan format berikut:
 - i. buah potong
 - ii. buah serang
 - iii. buah 6 tolak 6
 - iv. buah kusyen
 - v. buah terjun
 - vi. mengambil serangan menggunakan kaki tanpa kaedah
 - vii. tongkat panjang
 - viii. teknik sijil menengah
 - ix. pemakan berulang-ulang
 - x. menggunakan senjata sebagai perisai diri
 - xi. aktiviti gerak perlahan (Slow Motion)
 - xii. peserta dilarang sama sekali menghentak, mengetuk, menikam lantai dan membalik senjata semasa pertandingan.

E. PERLANGGARAN FORMAT PERTANDINGAN PERSEMBAHAN PSSCM

Jika terdapat pesilat dan pasukan yang bertanding telah melanggar mana-mana peraturan seperti perkara di atas, Ketua Juri boleh mengambil tindakan samada membatalkan atau melarang pasukan tersebut dari terus bertanding setelah dirujuk kepada Dewan Hakim dan dipersetujui oleh Pengerusi Pertandingan.

Tindakan seperti berikut:

1. Mengurangkan nilai mata pasukan tersebut bagi setiap pelanggaran dan tidak mematuhi peraturan seperti contoh:
 - a. BAB 1 perkara B para 1-12, **pasukan tersebut akan dibatalkan atau nilai mata akan ditolak sebanyak 10 markah.**
 - b. BAB 1 perkara C para 1-5, **pasukan tersebut akan ditolak nilai mata sebanyak 5 markah.**

- c. BAB 1 perkara D para 1-4, **pasukan tersebut akan dibatalkan atau ditolak nilai mata sebanyak 10 markah.**

Setiap kali pasukan tersebut mengulangi pelanggaran yang sama atau yang lain markah akan ditolak.

2. Bagi pasukan yang bertanding kurang atau lebih had waktu yang ditetapkan akan ditolak nilai mata, seperti berikut:
- Kurang 50% masa yang diperuntukkan ditolak nilai sebanyak 3 markah.
 - Lebih dari 30 saat yang pertama ditolak nilai sebanyak 3 markah.
 - Lebih dari 30 saat yang kedua ditolak nilai sebanyak 3 markah.
 - Lebih dari 30 saat yang ketiga ditolak nilai sebanyak 3 markah.

F. PENILAIAN

Pemarkahan bagi semua kategori yang dipertandingkan akan dinilai kepada 3 bahagian:

- Corak Persembahan** 100 markah
 - Disiplin
 - Kreativiti Teknik
 - Teknik Persembahan
- Kaedah & Keaslian** 100 markah
 - Kecekapan & Ketangkasan
 - Keyakinan & Kesungguhan
 - Keaslian Kaedah
- Seni Persembahan** 100 markah
 - Susun Atur (Set up)
 - Kerapian Teknik
 - Keaslian Persembahan

Jumlah: 300 markah

G. PERLAKSANAAN PENGADILAN

Bagi melaksanakan pertandingan persembahan beberapa jawatankuasa teknikal dibentuk :

- Pengerusi Pertandingan**
 - Dilantik oleh Ketua Penerangan, PSSCM dengan persetujuan YM Guru Utama dan Presiden PSSCM
 - Bertugas mengendalikan setiap pertandingan persembahan yang diadakan.
 - Pengerusi Pertandingan mempunyai 'kuasa pemutus' untuk menentukan satu pasukan sahaja yang berjaya dalam pertandingan tersebut berdasarkan kepada kelebihan nilai markah 'Kaedah dan Keaslian'. Keputusan Pengerusi Pertandingan adalah muktamad.
 - Membentuk dan melantik seketeriat pertandingan seperti berikut
 - Dewan Hakim
 - Dewan Juri
 - Ketua Juri
 - Juri
 - Ketua Pertandingan
 - Pemukul Gong / Wisel
 - Pegamat Waktu
 - Pengawas Petak Pertandingan
 - Sekretariat Pertandingan

2. Dewan Hakim

Berfungsi sebagai badan rujukan dan rayuan jika terdapat masalah yang timbul semasa pertandingan persembahan dijalankan.

3. **Dewan Juri**

- a. Keutamaan terdiri daripada Tenaga Pengajar yang telah mengambil kursus pertunjukan dan demonstrasi edisi ke3 2008 yang dianjurkan oleh Jabatan Penerangan
- b. Dewan juri bertanggungjawab untuk mengendalikan pertandingan persembahan yang telah ditetapkan. Setiap pertandingan akan diadili oleh 3 orang juri (pemberi markah).

4. **Ketua Juri**

- a. Mengetuai dan bertanggungjawab atas kelancaran pertandingan persembahan
- b. Mengatur tugas-tugas juri
- c. Melaporkan sebarang masalah yang timbul semasa pertandingan kepada Dewan Hakim.
- d. Mengesahkan pemarkahan dan memotong nilai markah jika persembahan tidak mengikut peraturan yang ditetapkan.

5. **Juri**

- a. Memberi penilaian markah kepada setiap persembahan.
- b. Bersikap neutral dan tidak berat sebelah.
- c. Dapat membuat kesimpulan dan memberi nilai markah dengan cepat dan tegas.
- d. Menandatangani setiap borang pemarkahan.
- e. Setiap juri tidak digalakkan mengadili pertandingan persembahan jika pasukan yang bertanding adalah dari Kelas Latihannya sendiri.

6. **Ketua Pertandingan**

- a. Mengumumkan pesilat dan pasukan yang akan bertanding di dalam kategori masing-masing.
- b. Memastikan keadaan pertandingan terkawal.
- c. Boleh memberhentikan pertandingan persembahan jika terdapat pelanggaran syarat peraturan pertandingan persembahan atau masalah teknikal. DAN melaporkan kepada Pengerusi Pertandingan.
- d. Membuat teguran kepada Pengurus Pasukan sekiranya terdapat pelanggaran syarat pertandingan Persembahan.

7. **Pemukul Gong/ Peniup wisel**

- a. Membunyikan gong/wisel pertama menandakan permulaan persembahan
- b. Membunyikan gong/wisel kedua amaran 30 saat sebelum tamat waktu persembahan.
- c. Membunyikan gong/wisel penamat persembahan.
- d. Membunyikan gong/wisel keempat menandakan masa berlebihan 30 saat (nilai mata akan ditolak).

8. **Pengamat waktu**

- a. Menghidupkan jam pertandingan bagi memulakan setiap persembahan.
- b. Memberi isyarat kepada pemukul gong atau peniup wisel untuk memulai, memberi amaran waktu 30 saat sebelum masa persembahan tamat dan memberi amaran masa sudah tamat dan memberi amaran terakhir menandakan masa berlebihan 30 saat.

9. **Pengawas Petak Pertandingan**

- a. Memastikan keadaan penonton tidak berada terlalu hampir dengan petak pertandingan
- b. Memungut kertas pemarkahan Juri yang ditetapkan.
- c. Menjadi perantara Juri-juri dengan Ketua Pertandingan dan Sekretariat Kejohanan.

10. **Pengurus Pasukan**

Setiap pasukan perlu mempunyai seorang Pengurus Pasukan dan bertanggungjawab seperti berikut:

- a. Menentukan setiap pasukan dan pesilat membuat persembahan mengikut peraturan dan waktunya.
- b. Hadir semasa pengundian yang ditetapkan Sekretariat Pertandingan.
- c. Mematuhi segala peraturan dan syarat-syarat Pertandingan Persembahan.
- d. Tidak dibenarkan menjadi Juri Pertandingan.
- e. Bertanggungjawab ke atas persediaan giliran pasukannya yang akan bertanding.
- f. Sebarang bantahan, boleh berurusan dengan Sekretariat Pertandingan.

11. Sekretariat Pertandingan

- a. Menyediakan borang-borang / kertas pemarkahan.
- b. Menyediakan kemudahan Dewan Hakim, Ketua Juri & Juri semasa pertandingan berlangsung.
- c. Menyediakan keputusan pertandingan untuk diumumkan.
- d. Berhubung rapat dengan Urusetia Program.

12. Pengarah Program

Dilantik oleh YM Presiden dan Guru Utama PSSCM.

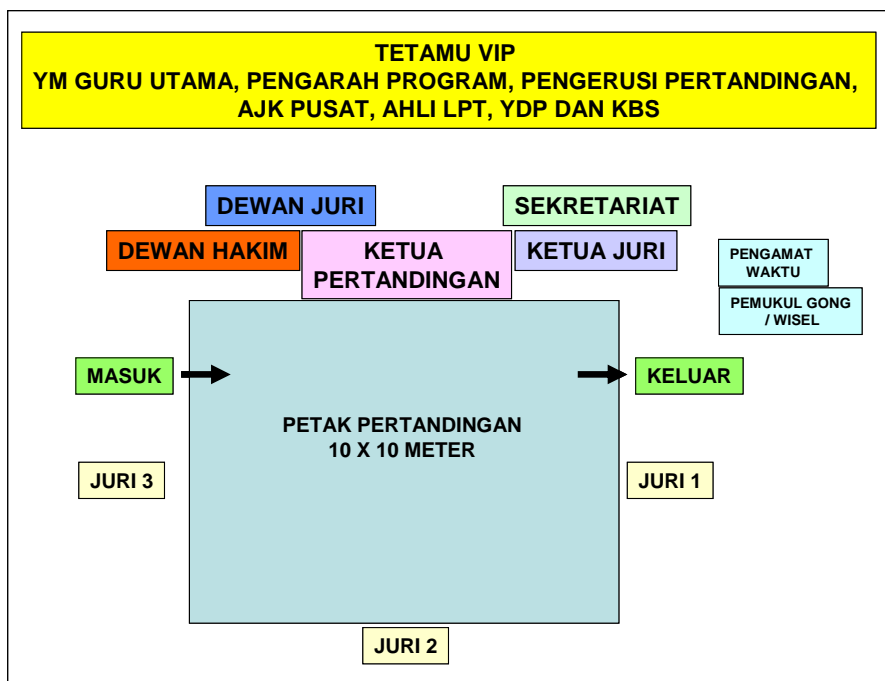
- a. Mengurus & menyediakan segala kemudahan & keperluan sepanjang pertandingan seperti tempat pertandingan, penginapan, sajian & logistik.
- b. Menguruskan adat istiadat pertandingan sebelum & selepas.
- c. Bekerjasama dengan Pengerusi Pertandingan.
- d. Berurusan dengan Sekretariat Kejohanan Seni Mempertahankan Diri, Kementerian Belia dan Sukan (semasa di Ipoh, Perak Darul Ridzuan),

H. TATACARA PERTANDINGAN

Setiap pasukan/pesilat perlu mematuhi segala format persembahan yang telah ditetapkan seperti berikut:

1. Pesilat perlu memberi hormat kepada Dewan Juri sebelum dan selepas pertandingan
2. Berdisiplin dan bersopan sebelum pertandingan.
3. Setiap pertandingan yang hendak dimulakan mesti mematuhi arahan Ketua Pertandingan dan dimulai oleh pukulan gong atau tiupan wisel.
4. Bagi adegan bermuzik, masa yang diambil kira ialah setelah Ketua Pertandingan memberi arahan untuk memulakan walaupun muzik dimainkan.

I. PELAN SUSUN ATUR PETAK PERTANDINGAN



BAB 2 - PERATURAN PELAKSANAAN PERTANDINGAN

A. BANTAHAN

Sebarang bantahan terhadap sesuatu keputusan, kelayakan pesilat dan peraturan pertandingan, Pengurus Pasukan boleh melaporkan kepada Pengerusi Pertandingan melalui Sekretariat Pertandingan. Keputusan Pengerusi Pertandingan adalah muktamad.

B. HADIAH PERTANDINGAN

Juara pertandingan adalah berdasarkan bilangan pungutan pingat emas setiap kategori.

KATEGORI	EMAS	PERAK	GANGSA
1	10	10	10
2	10	10	10
3	2	2	2
4	10	10	10
5	10	10	10
6	10	10	10
7	10	10	10
JUMLAH	62	62	62

Peringatan:

- Penentuan Johan keseluruhan adalah dinilai daripada jumlah pungutan pingat emas yang diperolehi oleh pasukan bertanding. Sekiranya terdapat persamaan dinilai daripada jumlah mata pungutan markah yang diperolehi. Jika masih sama, Sekretariat Pertandingan akan merujuk kepada Pengerusi Pertandingan.

C. PAKAIAN

Pakaian rasmi semasa program pertandingan persembahan seperti berikut:

1. Baju Melayu Biru Gelap, Sampin Cekak dan Capal Putih
Pengerusi Pertandingan, Pengarah Program, Dewan Hakim, Ketua Pertandingan, Ketua Juri & Juri dan Sekretariat Pertandingan.
2. Baju Batik Silat Cekak
Pengurus dan Jurulatih Pasukan.
3. Uniform Silat Cekak (tengkolok, tali pinggang putih dan capal putih)
Pesilat atau Peserta Pertandingan.

D. ATURCARA PROGRAM YANG DIKELUARKAN OLEH KBS

HARI	PAGI	PETANG	MALAM
Hari Pertama 22.07.2010 (Khamis)	Pegawai/ peserta Melapor diri antara jam 1 pagi – 1 tengahari	Taklimat Pengurus Pasukan jam 2.00 petang di Dewan Politeknik Ungku Omar (Dewan Jubli), Ipoh Perak (tertakluk kepada pindaan)	Taklimat Juri jam 9.00 malam di Dewan Politeknik Ungku Omar (Dewan Jubli), Ipoh Perak.
Hari Kedua 23.7.2010 (Jumaat) di Dewan Politeknik Ungku Omar (Dewan Jubli), Ipoh Perak.	1. Upacara Majlis Perasmian Kejohanan SMD kategori disiplin PSSCM 2. Pertandingan bermula jam 10.30 pagi	Pertandingan bermula jam 2.30 petang – 6.00 petang	Majlis Perasmian Kejohanan SMD Kebangsaan 2010 anjaran KBS oleh DYTM Raja Muda Perak di Stadium Indera Mulia, Ipoh
Hari Ketiga 24.7.2010 (Sabtu) di Dewan Politeknik Ungku Omar (Dewan Jubli), Ipoh Perak.	1. Pertandingan disambung semula mulai jam 8.00 pagi Kejohanan SMD kategori disiplin PSSCM 2. Majlis penutup Kejohanan SMD kategori disiplin PSSCM	Jika pertandingan tidak selesai pada waktu pagi maka akan disambung sehingga petang	Majlis Penutup/ Jamuan makan malam anjaran KBS oleh Menteri Belia dan Sukan di Kompleks Belia dan Sukan, Ipoh @ Kediaman Menteri Besar Perak
Hari Keempat 25.7.2010 (Ahad)	Check Out Peserta		

F. SEBARANG RUJUKAN & PENYERTAAN

1. Tel dan fax urusetia:- 03-6021 6602, Email: zamir.azli@yahoo.com

2. Untuk di hubungi:

Halim bin Saad	Pengarah Program	012-525 5880	halim_psscncp@yahoo.com
Rosman bin Mat Deli	Pengerusi Pertandingan	019-269 1172	rosmanmatdeli@yahoo.com
Roslim bin Abdullah	Sekretariat Pertandingan	012-640 6234	

BORANG PENDAFTARAN KEJOHANAN SENI MEMPERTAHANKAN DIRI
KATEGORI SENI SILAT CEKAK MALAYSIA 2010

(untuk diisi oleh Pengurus Pasukan/Cawangan dan diserahkan kepada Sekretariat Pertandingan)

CAWANGAN :

NAMA PASUKAN :

KATEGORI

1	2	3	4	5	6	7
----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------

(sila tanda \surd Kategori yang disertai)

	Nama	K/Pengenalan
Pengurus		
Jurulatih		

Bil	Nama Pesilat	K/Pengenalan
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Tandatangan Pengurus Pasukan :

Tandatangan/cop pengesahan dari PSSCM Cawangan :

Pengesahan Sekretariat Pertandingan :

